

## Verbergen von Objekteigenschaften



Bild 1 / das Originalbild.

In einigen Szenen kann es von Nutzen sein gewisse Objekteigenschaften zu unterdrücken.  
3 Eigenschaften stehen zur Verfügung:

**no\_shadow**  
**no\_image**  
**no\_reflection**

In unserem Anwendungsbeispiel wird dem Sessel immer eine der 3 Objekteigenschaften zugeordnet.

### no\_shadow

### kein Schatten

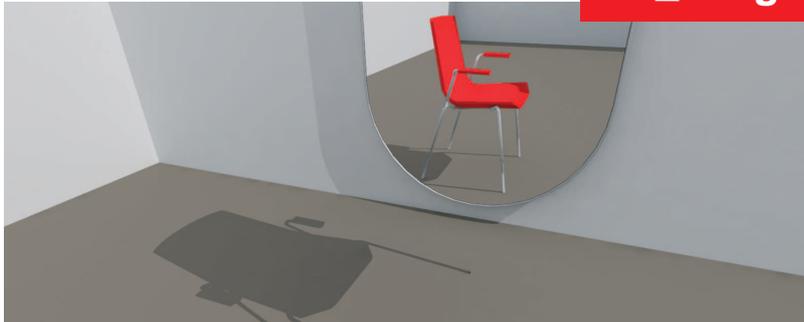


Alle Objekte die mit der Eigenschaft **no\_shadow** definiert wurden erzeugen keinen Schattenwurf.

#### Ergebnis:

Die Lichtstrahlen gehen einfach durch das Objekt, als wäre es nicht da.

### no\_image



Alle Objekte die mit der Eigenschaft **no\_image** definiert wurden, werden in der Lichtberechnung unsichtbar.

#### Ergebnis:

Der Sessel verschwindet aus der Szene, wirft aber einen Schatten und wird gespiegelt.

### no\_reflection



Alle Objekte die mit der Eigenschaft **no\_reflection** definiert wurden, werden in der Lichtberechnung in Spiegelflächen nicht dargestellt.

#### Ergebnis:

Nur der Schatten wird im Spiegel abgebildet.