

Farben

Kanten glätten

 Kanten glätten Glätten Neu

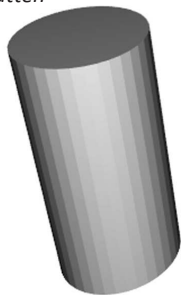
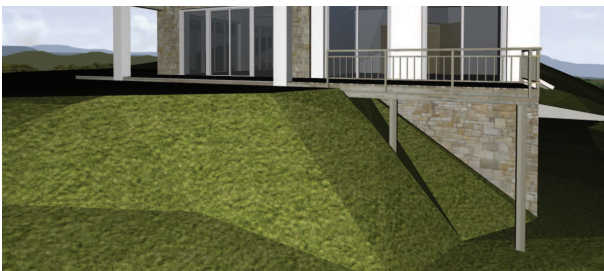
Mit dem Parameter **Kanten glätten** erhalten Sie geglättete Oberflächen mit kontinuierlichem Farbverlauf.

Bei Flächen mit dem Attribut **Kanten glätten** werden zur Farbschattierung die Normalvektoren der beteiligten (angrenzenden) Flächen interpoliert. Damit werden zwischen den Polygonflächen weiche Farbverläufe (gleichmäßige Schattierung) erzeugt. Zur Interpolation werden die geglätteten Flächen jeweils eines Elements herangezogen.

In Abhängigkeit vom Definitionsparameter **Flächen/Elemente** liefert das Attribut **Kanten glätten** unterschiedlich Ergebnisse:

- > Bei der Definition mit **Elemente** werden nur die Seitenflächen geglättet. Grund- und Deckfläche bleiben flach und die Kanten von Grund- und Deckfläche bleiben eckig. In den meisten Fällen wird diese Einstellung passen.
- > Bei der Definition mit **Flächen** werden Grund- oder Deckfläche mit einbezogen.

ohne Kanten glätten

mit Kanten glätten / **Fläche**mit Kanten glätten / **Element**

ohne Kanten glätten am Gelände-Netz



mit Kanten glätten am Gelände-Netz

Farben

Transparenz

Transparenz

Abisplan Abisplan Abisplan

 Transparenz Neu

T: 80 %

Im Parameter **Transparenz** stellen Sie die Durchsichtigkeit von Objekten ein. Durch Eingabe einer Prozentzahl wird die Transparenz festgelegt.

100% lassen den Hintergrund voll durchscheinen.
80 % lassen ihn nur zu 80% durchscheinen, usw.

Eine rote transparente Fläche wirft einen leicht rötlichen Schatten auf eine weiße Fläche.