

---

Descripción de programa

# **Cambios en Abis3D**

## **Versión 2007**

**ABIS Softwareentwicklungs GesmbH.**





# Cambios en Abis3D V2007

## **Opciones General**

Ángulo de tolerancia de las líneas de acotación verticales

## **Intro (INTR) – Muros (MURO)**

Unión de muros

## **Cálculo superf. (SUPF) – Exporta (EXPT)**

Exporta lista de superficies

## **Como en Abis2D:**

### **Opciones**

Opciones de la rueda del ratón



---

## Opciones General

### **Angulo de tolerancia de líneas de acotación verticales**

Los textos de las líneas de acotación con un ángulo entre  $0^\circ$  y  $90^\circ$  + el ángulo de tolerancia se situarán siempre a la izquierda / por encima de la línea de acotación. Debido a las imprecisiones de la aritmética del ordenador, una línea "aparentemente" vertical puede, sin embargo, tener un ángulo superior a  $90^\circ$ . Mediante la introducción de un ángulo de tolerancia podrá controlar la posición del texto de acotación para líneas situadas en la "región vertical". Líneas de acotación con un ángulo entre  $90^\circ$  y  $90^\circ$  + el ángulo de tolerancia se considerarán como líneas verticales.

---

## INTR-MURO

## Introducción de muros

### Parámetros:

|                        |                       |
|------------------------|-----------------------|
| ...                    | ....                  |
| U:                     | Unión en las esquinas |
| angular/oblicua/normal |                       |

Durante la introducción de un muro se podrá cambiar el grosor del mismo. El parámetro Unión determina el aspecto de la transición de un grosor de muro a otro.

En adelante se asignará como E1 el elemento de muro con grosor Gm1, antes del cambio del mismo; y como E2 el elemento tras el cambio de grosor Gm2. El elemento E1 se dibujará en toda su longitud con grosor Gm1.

### Unión normal

E2 se dibuja en toda su longitud con grosor Gm2, y las líneas de los límites del muro se cortarán.

La figura 4.1.1. muestra la transición de un muro más grueso a uno más fino, la figura 4.1.2. muestra la de uno más fino a uno más grueso.

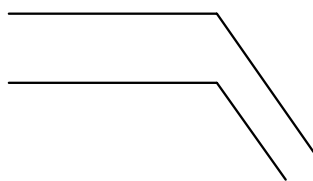


Figura 4.1.1

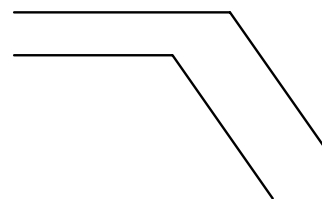


Figura 4.1.2

### Unión angular

Al final de E1 se cambia el grosor del muro de forma abrupta en Gm2. Se tratará de un saliente o una esquina en el muro.

La figura 4.1.3. muestra la transición de un muro más grueso a uno más fino, la figura 4.1.4. muestra la de uno más fino a uno más grueso.

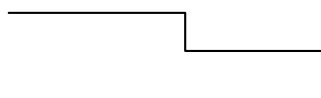


Figura 4.1.3

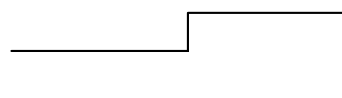


Figura 4.1.4

## Unión oblicua

La transición de Gm1 a Gm2 se realiza de forma continua. E2 tendrá al principio grosor Gm1 y al final Gm2.

La figura 4.1.5. muestra la transición de un muro más grueso a uno más fino, la figura 4.1.6. muestra la de uno más fino a uno más grueso.

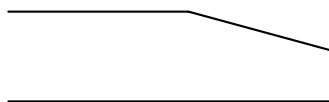


Figura 4.1.5



Figura 4.1.6

---

## SUPF-EXPT

## Exportar lista de superficies

### Parámetros:

Superficies a exportar

Todas: Todas las superficies con un número de cuarto se exportarán.

Layers: Todas las superficies de los layers activados con un número de cuarto se exportarán.

Separador decimal

Coma: Como separador decimal se escribirá una coma.

Punto: Como separador decimal se escribirá un punto.

Orden

Fija el orden para la lista de superficies. Se puede escoger entre las siguientes posibilidades:

Casa - Piso - Vivienda

Casa - Vivienda - Piso

Vivienda - Casa - Piso

Con este comando se pueden exportar los datos de las superficies en un archivo de texto. Para cada superficie se escribirá una línea con los distintos datos separados por tabuladores. El tipo de archivo puede ser texto normal (Ansi) o texto UNICODE, y se puede escoger en la ventana de elección de archivo que aparecerá tras confirmar el comando con F1.

Este archivo puede ser abierto, por ejemplo, con Excel.